

C-1 「カードゲームで体験♪SDGsの世界」

～2030SDGs カードゲーム～

講義担当:生活協同組合パルシステム神奈川

講座対象者	<input type="checkbox"/> 小学校低学年 <input type="checkbox"/> 小学校中学年 <input checked="" type="checkbox"/> 小学校高学年 <input checked="" type="checkbox"/> 放課後施設利用児童 <input checked="" type="checkbox"/> 中学生 <input checked="" type="checkbox"/> 高校生 <input checked="" type="checkbox"/> 大学生 <input checked="" type="checkbox"/> 地域一般		
授業活用例	小学 5・6 年:「特別活動」「総合」身近な自然環境と環境問題、家庭科「総合」 中高大学:「総合」職業の選択と社会貢献 先生を対象にした研修に活用など		
関連のあるSDGsのゴール	すべて	オンライン授業	<input type="checkbox"/> 可 <input checked="" type="checkbox"/> 不可
対応可能曜日	<input checked="" type="checkbox"/> 平日 <input type="checkbox"/> 休日 <input type="checkbox"/> その他(曜日)		
対応時間	9時～17時		
年間実施上限数	制限なし		
講座実施方法 ※()は場所等	<input checked="" type="checkbox"/> 講義(パソコン、プロジェクタ(TV)が利用できる教室、体育館など) <input checked="" type="checkbox"/> ワークショップ(グループに分かれてカードゲームを実施) <input type="checkbox"/> 自然体験()		
講座所要時間	90分～120分		
実施条件、必要な準備等	パソコン、プロジェクタ(もしくはテレビ)、机の準備をお願いします。 事前打合せをオンラインにてお願いします。30分程度。		

講座内容

1. 講座のねらい

ゲームを通して、自分の行動や選択が世界に影響を与えることができる実感をしていただきます。さらに、SDGsの目標達成には、ほかの人々と協力することが必要だという気づきが得られます。また自分から考え、行動をおこしていくことの楽しさを体験していただきます。

2. 内容

① 導入 (25分)

- ・SDGsの説明(SDGs策定の背景)
- ・ゲームのルール説明

② 発展 (35分)

- ・SDGsカードゲーム(前半10分)
- ・中間発表 ※ゲームの状況を解説、課題をピックアップ(5分)
- ・SDGsカードゲーム(後半15分)
- ・結果発表(5分)

③ まとめ (30分)

- ・各グループで振り返り(10分)
- ・全体共有(15分)
- ・目標シート配布・説明(5分)

※この授業を受けて、今後、自分にどういう行動ができるのか、やってみたいのかを考えてもらう(宿題もしくは次回の授業等で実施)ためのシートを配布します。【詳細は応相談】

※講座の詳細に関しましては下記HPに掲載しております。

<https://www.palsystem-kanagawa.coop/about/sdgs/>

問合せ先:生活協同組合パルシステム神奈川 TEL:045-470-6863

メールアドレス:palkana-chiiki@pal.or.jp