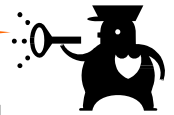


キミも調べ物の名人にならないか？



よこはまたんていだん 横浜探偵団

だい 第21弾 だん 弾 ~プログラミング~



プログラミングをするときの
“考え方” が大切！

2020年から小学校でプログラミングの授業が始まっています。

プログラミングを勉強するのは、物事を順番に整理して考え、いろいろな問題に立ち向かう力を身につけるためです。

まず、コンピュータやプログラミングのしくみを調べてみましょう。さらに、わたしたちの生活に IT 技術がどのように使われているのか、ロボットには苦手なことがないのかなど考えてみましょう。

なぜ？
知りたい！

インターネット、
本で調べる

どんなことばで、
調べる？

調べるための
キーワード

プログラミング AI
ロボット アルゴリズム
.....

「けんさくき」でも
本を探せます



「けんさくき」

本をさがすための
きかいです。
本の題名や、書いた
人からさがせます。

さがしている本が見つからなかつたときには、図書館の人に聞いてみましょう。
見たい本が本だなになくても、
予やくすることができます。

しくみを知ろう



コンピュータについての^{ほん}本

本のラベル	本の題名	書いた人	出版社	出版年	書誌番号
00.7	さわるようにしくみがわかるコンピュータのひみつ	はら だやすのり ちょ 原田康徳／著	ぎじゅつひょうろんしゃ 技術評論社	2019	1113668827
50	くらしを変えた日本の技術 未来 ぎじゅつ いさん ころぎょう あゆ 技術遺産でわかる工業の歩み 4 じょうほう つうしん ※1 情報・通信	こくりつ か がくはくぶつかん 国立科学博物館 さんぎょうぎじゅつ しりょう 産業技術史資料 じょうほう かんしゅう 情報センター／監修	くもん出版	2019	1113667097
00.7	コンピューターってどんなしくみ？ デジタルテクノロジーやインター ネットの ^{せかい} 世界を超図解	むらいじゅん かんしゅう 村井純／監修 さとうまさあき かんしゅう 佐藤雅明／監修	せいぶんどうしんこうしゃ 誠文堂新光社	2018	1113584696
00.7	コンピュータのひみつ	ひろゆうこ まんが たばな ゆうき こうせい 橘 悠紀／構成	がっけん 学研パブリッシング	2015	1113262433

※1 「くらしを変えた日本の技術 未来技術遺産でわかる工業の歩み」シリーズは全5巻です。



プログラミングについての^{ほん}本



本のラベル	本の題名	書いた人	出版社	出版年	書誌番号
00.7	プログラミングって何？ IT社会のしくみ	せきかずゆき 関和之／マンガ・イ ラスト	おうぶんしゃ 旺文社	2019	1113679638
00.7	せかいいち 世界一わかりやすい！プログラミ ングのしくみ	サイボウズ／著 げっかん 月刊News がわか る／編	まいにちしんぶんしゅつばん 毎日新聞出版	2018	1113575708
00.7	プログラミングとコンピュータ しくみと基本がよくわかる！	おおいはじめ かんしゅう 大岩元／監修	PHP研究所	2017	1113540747

＜シリーズの名前：パソコンがなくてもわかるはじめてのプログラミング（全3巻）＞

本のラベル	巻数	本の題名	書いた人	出版社	出版年	書誌番号
00.7	1	プログラミングって何だろ う？	まつばやし こうじ ちょ 松林弘治／著	かどかわ 角川アスキー そうごうけんきゅうじょ 総合研究所	2017	1113465449
	2	ゲームを作ってみよう！	さかむらけん かんしゅう 坂村健／監修			1113474553
	3	コンピューターを動かす魔 法の言葉	かどかわ 角川アスキー そうごうけんきゅうじょ へん 総合研究所／編			1113474555

つくってみよう

つきたいプログラミング言語をキーワードとして調べると、
もっと本を探すことができます。

本のラベル	本の題名	書いた人	出版社	出版年	書誌番号
00.7	プログラミングでなにができる？ ゲーム・ロボット・アバター・スマホアプリ・Webサイト…将来につながるモノづくりを体験！ 第2版	すぎうらまなぶ 杉浦学／著 あべかずひろ 阿部和広／監修	せいぶんどう 誠文堂 しんこうしゃ 新光社	2023	1122088410
00.7	10才からはじめるプログラミング図鑑 たのしくまなぶスクラッチ & Python 超入門	キャロル・ヴォー ダマン／ほか著 やまぎまさひろ 山崎正浩／訳	そうげんしゃ 創元社	2020	1113780283
00.7	ゆび1本ではじめるScratch3.0かんたんプログラミング 超入門編	ジャムハウス 編集部／著	ジャムハウス	2019	1113668513
00.7	ゆび1本ではじめるScratch3.0かんたんプログラミング 応用編	ジャムハウス 編集部／著	ジャムハウス	2019	1113704358
00.7	小学生から楽しむRubyプログラミング プログラムを作って動かす楽しさとおもしろさを体験しよう！	まちづくり三鷹／ 著 たかはしまさよし 高橋征義／監修	につけい 日経 BP しゃ 社	2014	1113182396

プログラミングをやってみることができるサイトがあります

◆ スクラッチ

< <https://scratch.mit.edu/> >

◆ ビスケット

< <https://www.viscuit.com/> >

◆ 「きみの好き！ 応援サイト」(文部科学省)

< <https://tanoshikumanabitai.mext.go.jp> >

プログラミング以外にも、無償で利用できる
学習コンテンツを紹介するポータルサイトです。

暮らしの中のIT技術

本のラベル	本の題名	書いた人	出版社	出版年	書誌番号
50	くらしを変えた日本の技術 未来 技術遺産でわかる工業の歩み 1 人のために働く機械	こくりつか 国立科学博物館 さんぎようぎじゅつしりよう 産業技術史資料 じようほう 情報センター／ かんしゅう 監修	くもん出版	2018	1113650912
00.7	よくわかる人工知能 何ができるのか？ 社会はどう変わるのか？	まつおゆたか 松尾豊／監修	けんきゆうしよ PHP研究所	2017	1113547654

シリーズの名前: はじめてのAI いま知っておきたい未来のくらし(全3巻) >

本のラベル	巻数	本の題名	書いた人	出版社	出版年	書誌番号
00.7	1	こんなにある！身の回りの人工知能	まつばやし こうじ 松林弘治／著	かどかわ 角川アスキー そうごうけんきゅうじょ 総合研究所	2018	1113567795
	2	人工知能のはじまりとこれから	さかむら けん 坂村健／監修 かどかわ 角川アスキー 総合 けんきゅうじょ 研究所／編			1113576774
	3	人工知能のしくみとディープラーニング				1113577360

インターネット
で調べる

技術の進歩はとても速いので、新しい情報がほしいときは
インターネットを活用しましょう。
※だれが書いたかわからない情報もあるので気をつけてください。

- 1 文部科学省 キッズページ 科学技術
< <https://www.mext.go.jp/kids/find/kagaku/index.html> >
- 2 総務省 情報通信白書for kids
< <https://www.soumu.go.jp/hakusho-kids/> >

科学館などでは、
プログラミングを体験できる
イベントも行われています。
情報を集めてみましょう。

しせつに行って
調べる

新しい技術やものづくりについて学べる博物館・科学館が
たくさんあります。その一部を紹介します。

- みつびし ぎじゅつ かん 三菱みなとみらい技術館 実物や大型模型などで最先端の技術を紹介しています。
- 所在地: 西区みなとみらい3-3-1 KDX 横浜みなとみらいタワー
- 電話番号: 045-200-7351
- 開館時間: 平日10～15時(入館は14時30分まで) 土日・祝日10～16時(入館は15時30分まで)
- 休館日: 毎週火・水曜(祝日の場合は翌日)、年末年始および特定休館日
- 入館料: 大人500円 中・高校生300円 小学生200円
- ホームページ: <<https://www.mhi.com/jp/company/overview/museum/minatomirai>>



横浜市中央図書館サービス課

〒220-0032 横浜市西区老松町1 電話: 045-262-0050

ホームページ

<<https://www.city.yokohama.lg.jp/kurashi/kyodo-manabi/library/kids/>>



YOKOHAMA
CITY
LIBRARY
横浜市立図書館