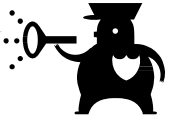


キミも調べ物の名人にならないか？



よこはまたんていだん 横浜探偵団

だい だん 第21弾 ~プログラミング~

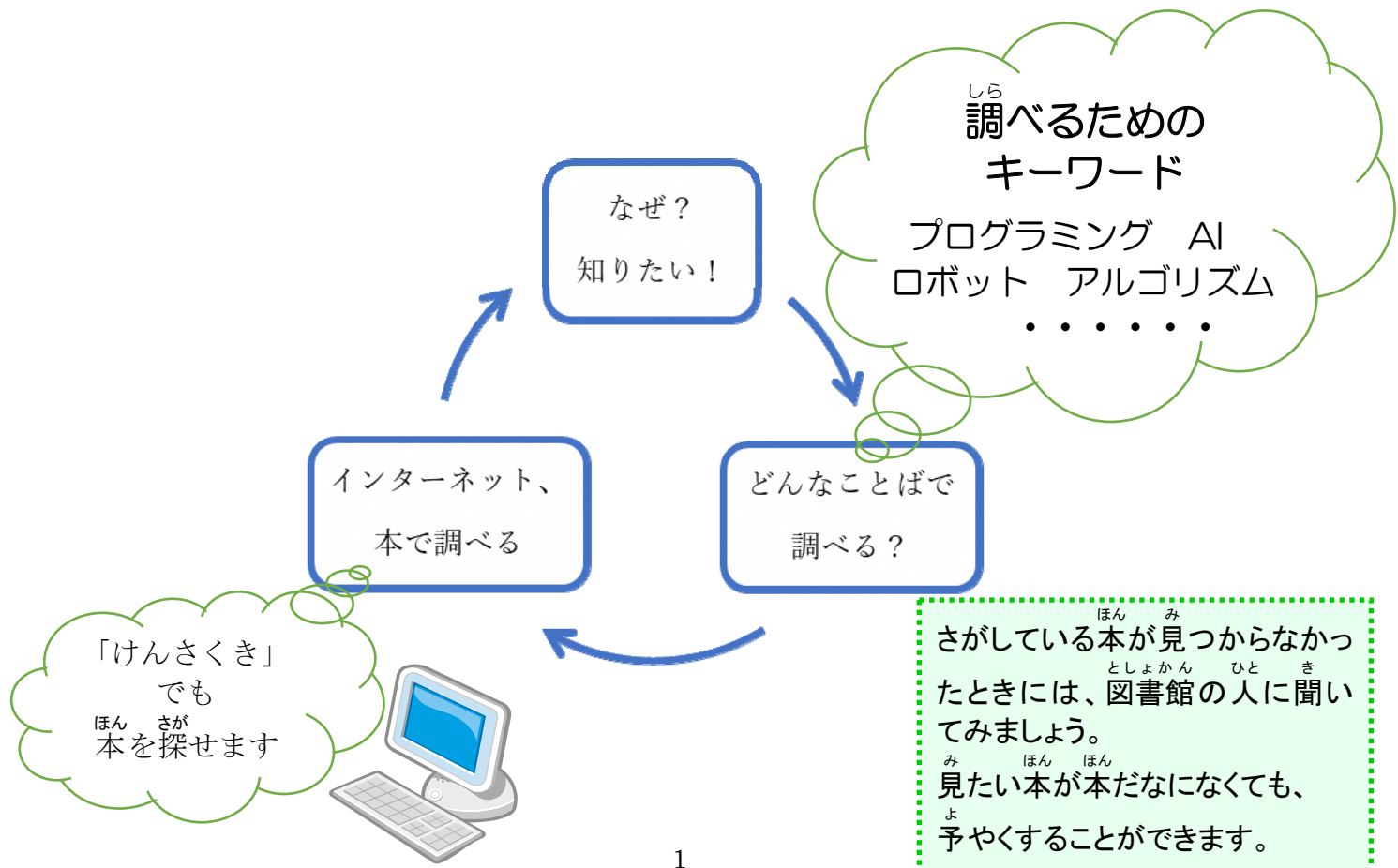


プログラミングをするときの
“^{かんが} ^{かた} ^{たいせつ}考え方” が大切！

2020年^{ねん}から小学校^{しょうがっこう}でプログラミング^{じゆぎょう}の授業^{はじ}が始まりました。これは、パソコン^{しょうず}を上手^{つか}に使えるようになるためでしょうか？ロボット^{ひと}をつくる人になるためでしょうか？

プログラミング^{べんきょう}を勉強するのは、物事^{ものごと}を順番^{じゆんばん}に整理^{せいり}して考え^{かんが}、いろいろな問題^{もんだい}に立ち向かう力^{ちから}を身につけるためです。

まず、コンピュータやプログラミングのしくみを調べてみましょう。さらに、わたしたちの生活^{せいかつ}に IT 技術^{ぎじゆつ}がどのように使われているのか、ロボットには苦手^{にがて}なことがないのかなど考えてみましょう。



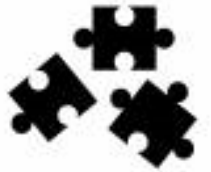
しくみを知ろう



コンピュータについての本

本のラベル	本の題名	書いた人	出版社	出版年	書誌番号
54.8	さわるようにしくみがわかるコンピュータのひみつ	はらだやすのり ちよ 原田康徳／著	ぎじゅつひょうろんしゃ 技術評論社	2019	3-0500668827
50	くらしを変えた日本の技術 未来 技術遺産でわかる工業の歩み 4 情報・通信 ※1	こくりつか がくはくぶつかん 国立科学博物館 さんぎょうぎじゅつしりょう 産業技術史資料 じょうほう かんしゅう 情報センター／監修	くもん出版	2019	3-0500667097
54.8	コンピューターってどんなしくみ？ デジタルテクノロジーやインター ネットの世界を超図解	むらいじゅん かんしゅう 村井純／監修 さとうまさあき かんしゅう 佐藤雅明／監修	せいぶんどうしんこうしゃ 誠文堂新光社	2018	3-0500584696
54.8	コンピュータのひみつ	ひろゆうこ まんが ひろゆうこ／漫画 たちばなゆうき こうせい 橘 悠紀／構成	がっけん 学研 パブリッ シング	2015	3-0500262433

※1 「くらしを変えた日本の技術 未来技術遺産でわかる工業の歩み」シリーズは全5巻です。



プログラミングについての本

本のラベル	本の題名	書いた人	出版社	出版年	書誌番号
54.8	プログラミングって何？ IT社会のしくみ	せきかずゆき 関和之／マンガ・イ ラスト	おうぶんしゃ 旺文社	2019	3-0500679638
54.8	世界一わかりやすい！プログラ ミングのしくみ	サイボウズ／著 げっかん 月刊News がわか る／編	まいにちしんぶんしゅつばん 毎日新聞出版	2018	3-0500575708
54.8	プログラミングとコンピュータ しくみと基本がよくわかる！	おおいわはじめ かんしゅう 大岩元／監修	けんきゅうしょ PHP研究所	2017	3-0500540747

＜シリーズの名前：パソコンがなくてもわかるはじめてのプログラミング（全3巻）＞

本のラベル	巻数	本の題名	書いた人	出版社	出版年	書誌番号
54.8	1	プログラミングって何だろ う？	まつばやしこうじ ちよ 松林弘治／著	かどかわ 角川アスキー そうごうけんきゅうじよ 総合研究所	2017	3-0500465449
	2	ゲームを作ってみよう！	さかむらけん かんしゅう 坂村健／監修			3-0500474553
	3	コンピューターを動かす魔 法の言葉	かどかわ 角川アスキー そうごうけんきゅうじよ 総合研究所／編			3-0500474555

つくってみよう

本のラベル	本の題名	書いた人	出版社	出版年	書誌番号
54.8	プログラミングでなにができる？ゲーム・ロボット・AR・アプリ・Web サイト……新時代のモノづくりを体験	すぎうらまなぶ 杉浦学／著 あべかずひろ 阿部和広／監修	せいぶんどう 誠文堂 しんこうしゃ 新光社	2018	3-0500588752
54.8	10才からはじめるプログラミング図鑑 たのしくまなぶスクラッチ & Python 超入門	キャロル・ヴォーダマン／ほか著 やまざきまさひろ 山崎正浩／訳	そうげんしゃ 創元社	2020	3-0500780283
54.8	小学生から楽しむRubyプログラミング プログラムを作って動かす楽しさとおもしろさを体験しよう！	まちづくり三鷹／ちよ著 たかはしまさよし 高橋征義／監修	につけい 日経BP社	2014	3-0500182396

★ 使いたいプログラミング言語をキーワードとして調べると、もっと本をさがすことができます。

★ プログラミングをやってみることができるサイトがあります。



- 1 プログラミン
< <https://www.mext.go.jp/programin/> >
- 2 スクラッチ
< <https://scratch.mit.edu/> >
- 3 ビスケット
< <https://www.viscuit.com/> >

暮らしの中のIT技術

本のラベル	本の題名	書いた人	出版社	出版年	書誌番号
50	くらしを変えた日本の技術 未来技術 遺産でわかる工業の歩み 1 人のために働く機械	こくりつか がくほくぶつかん 国立科学博物館 さんぎょうぎじゅつしりょう 産業技術史資料 じょうほう 情報センター／ かんしゅう 監修	くもん出版	2018	3-0500650912
54.8	よくわかる人工知能 何ができるのか？ 社会はどう変わるのか？	まつおゆたか 松尾豊／監修	けんきゅうしょ PHP研究所	2017	3-0500547654

< シリーズの名前：はじめてのAI いま知っておきたい未来の暮らし (全3巻) >

本のラベル	巻数	本の題名	書いた人	出版社	出版年	書誌番号
54.8	1	こんなにある！身の回りの人工知能	まつばやしこうじ 松林弘治／著 さかむらけん 坂村健／監修	かどかわ 角川アスキー そうごうけんきゅうじょ 総合研究所	2018	3-0500567795
	2	人工知能のはじまりとこれから	かどかわ 角川アスキー総合 けんきゅうじょ 研究所／編			3-0500576774
	3	人工知能のしくみとディープラーニング				3-0500577360

インターネット で調べる

ぎじゆつ しんぱ はや あたら じょうほう
技術の進歩はとても速いので、新しい情報がほしいときは
インターネットを活用しましょう。

※だれが書いたかわからない情報もあるので気をつけてください。

- 1 もんぶかがくしやう 文部科学省 きっずぺーじ キッズページ かがくぎじゆつ 科学技術
< <https://www.mext.go.jp/kids/find/kagaku/index.html> >
 - 2 けいざいさんぎやうしやう 経済産業省 きっずぺーじ キッズページ「ミライーノ広場」
< <https://www.meti.go.jp/intro/kids/index.html> >
 - 3 そうむしやう 総務省 じょうほうつうしんはくしよ 情報通信白書for kids
< <https://www.soumu.go.jp/hakusho-kids/> >
 - 4 でんしじょうほうつうしんがっかい 電子情報通信学会 ものしりこーな ものしりコーナー
< <https://www.ieice.org/jpn/kodomo/monoshiri.html> >
 - 5 ふじつう 富士通キッズ こんぴゆーた コンピュータと情報のしくみ
< <https://jp.fujitsu.com/about/kids/computerscience/> >
 - 6 サイエンスチャンネル
< <https://sciencechannel.jst.go.jp/> >
- ★ かがくかん 科学館などでは、たいけん プログラミングを体験できるイベントもおこな 行われています。
じょうほう 情報を集めてみましょう。

い しせつに行って 調べる

あたら 新しい技術やものづくりについて
まな 学べる博物館・科学館がたくさん
あります。
いちぶ その一部を紹介します。

みつびし ぎじゆつかん 三菱みなとみらい技術館

じつぶつ 実物や大型模型などで最先端の技術しょうかいを紹介しています。

しよざいち 所在地： にしく 西区みなとみらい3-3-1 みつびしじゅうこうよこはま 三菱重工横浜ビル

でんわばんごう 電話番号： 045-200-7351

かいかんじかん 開館時間： 10：00～17：00（入館は16：30まで）
にゅうかん

きゅうかんび 休館日： 毎週火曜日（祝日の場合は翌日）、年末年始
まいしゅうかようび しゆくじつ ばあい よくじつ ねんまつねんし

にゅうかんにりやう 入館料： 中・高校生 300円
ちゅう こうこうせい えん

ホームページ：

<<https://www.mhi.com/jp/expertise/museum/minatom>>



よこはましちゅうおうとしよかん か 横浜市中央図書館サービス課

〒220-0032 よこはましにしくおいまつちやう 横浜市西区老松町1 でんわ 電話：045-262-0050

ホームページ

<<https://www.city.yokohama.lg.jp/kurashi/kyodo-manabi/library/kids/>>

