

よこはまウォーキングポイント事業 歩数計アプリを活用した仕組みに関する提案書評価・選定基準

代表提案者名： _____

委員名： _____

1 評価方法

- (1) 選定委員は、評価項目ごとに、評価を行います。
 (2) 評価の配点は、下記の通りとなります。

評価5：非常に優れている
 評価4：優れている
 評価3：普通
 評価2：やや劣っている
 評価1：劣っている
 評価0：提案がない、または評価に値しない

- (3) 評価基準については、評価の視点下段の「評価指標」を参照してください。
 (4) 評価は、各項目5点満点としますが、比重(重み)を乗じたものが評価点数となります。

2 評価項目

I 歩数計アプリを活用した仕組みの構築

評価項目	評価の視点 下段：評価指標	委員 評価	比重 (重み)	総得点	満点
(1) 実績	歩数計アプリを含むシステムを構築し、参加者数獲得・安定運用の実績がある。 評価3：自治体や保険者等での歩数計アプリを含むシステムの構築・運用実績があり、参加者数は1万人規模で、安定運用の実績がある。		×2		10
(2) 測定・記録項目	歩数計アプリで測定・記録できる項目数がある程度あり、データ保存期間も十分確保されている。 評価3：歩数・距離・歩行時間・消費カロリーが測定・記録でき、データ保存期間が2年間ある。		×1		5
(3) 画面表示	文字の大きさや配置、濃淡等、液晶画面が、見やすく、横浜市ウェブアクセシビリティ方針に対応または、それに準じる仕様としている。 評価3：画面表示が高齢者又は障害者に配慮されている。 評価4：画面表示が横浜市ウェブアクセシビリティ方針に対応している。		×1		5
(4) 構築・運用開始までのスケジュール	構築・テスト・運用開始までのスケジュールが本市が求めるものとなっている。 評価3：構築・テスト・運用開始までのスケジュールが本市が求める納期に間に合う仕様となっている。		×1		5
(5) 管理者機能	本市が求める機能を、確実かつ簡便に使用できる機能が備わっている。 評価3：本市が求める管理者機能を、確実に利用でき、利用し易い仕様となっている。 評価4：本市が求める管理者機能を、本市が確実に利用でき、利用し易い仕様となっている。		×1		5
(6) 操作性	幅広い年齢層の参加を想定し、操作方法等が分かり易い仕様である。 評価3：幅広い年齢層が参加可能な、操作方法し易い仕様となっている。		×1		5
(7) 画面デザイン	横浜らしく、魅力ある、見やすいものとなっている。 評価3：横浜の要素を取り入れた、魅力あるデザインとなっている。		×2		10
(8) 魅力ある内容	独創性や娯楽性があり、ウォーキングを促進するようなコンテンツを備えている。 評価3：娯楽性があり、ウォーキングを促進するようなコンテンツを備えている。 評価4：独創性があり、ウォーキングを促進するようなコンテンツを備えている。		×1		5
(9) その他	その他加点に値する提案がある。 (内容： _____)		×1		5
小 計					55

II 歩数計アプリを活用した仕組みの運用

評価項目	評価の視点 下段：評価指標	委員 評価	比重 (重み)	総得点	満点
(1) アプリの定期更新	スマートフォン端末のソフト(OS)更新にあわせ、アプリを定期的に更新する仕様となっている。 評価3：端末のソフト(OS)更新があった際は、1年以内にアプリを更新する仕様となっている。		×1		5
(2) アプリ不具合改修	アプリ不具合が確認された場合、不具合改修のためにアプリを随時改修・更新し、参加者へ周知する仕様となっている。 評価3：不具合確認後、迅速・かつ確実に不具合を改修・更新し、参加者へ周知する仕様となっている。		×2		10
(3) サポート方法等	不具合発生時の参加者サポートが十分に確保されている。 評価3：不具合発生時のサポート体制が平日9時～17時は確実に確保されている。		×2		10
(4) 仕組みの運用	10～15万人程度のデータ保存が可能なサーバ・システムを用意し、確実な運用が見込める仕様となっている。 評価3：10～15万人程度のデータ保存可能なサーバ・システムを用意し、これまでの運用実績等で確実な運用が見込める仕様である。		×2		10
(5) その他	その他加点に値する提案がある。 (内容： _____)		×1		5
小 計					40

III 健康行動の習慣化につながる魅力あるゲームの要素を取り入れた仕組みの提供

評価項目		評価の視点 下段：評価指標	委員 評価	比重 (重み)	総得点	満点
(1)	魅力あるゲーム要素の定期的な更新	魅力的なゲーム要素の定期的な更新が、参加者の継続を後押しする仕様となっている。 評価3：魅力的なゲーム要素を備え、季節ごとに画像を更新するなど、参加者の継続性を後押しする仕様である。		×2		10
(2)	幅広い層の人が参加したくなるゲーム要素	誰もが楽しめて、働く世代を中心に、幅広い層の人が参加したくなるゲームの要素を備えた仕様となっている。 評価3：働く世代を中心に、幅広い層の人の参加を得られる仕様である。		×2		10
(3)	継続性のあるゲーム要素	飽きることなく、継続できるゲームの要素を備えた仕様となっている。 評価3：飽きることなく継続できるゲームの要素を備えた仕様である。		×1		5
(4)	その他	その他加点に値する提案がある。 (内容：)		×1		5
				小計		30

IV インセンティブの確保及び提供

評価項目		評価の視点 下段：評価指標	委員 評価	比重 (重み)	総得点	満点
(1)	インセンティブのアイデア	アプリ参加者のためのインセンティブの確保及び提供について、参加者の参加意欲と健康行動の習慣化につながるよう、提供が可能で、アイデアに優れている。 評価3：(例) 継続参加者には半年に1回程度、割引クーポン等を提供することができる。		×2		10
(2)	インセンティブの提供量	アプリ参加者のためのインセンティブの確保及び提供について、参加者の参加意欲と健康行動の習慣化につながるよう、確実に提供できるものがあり、参加者に提供できる量が十分用意されている。 評価3：(例) 一定数のポイントを獲得した参加者全員に、ポイントと引き換えて、アプリ上で画像やメダル等を提供することができる。		×2		10
(3)	その他	魅力のあるインセンティブの具体的な提案がある。 (内容：)		×1		5
				小計		25

V 新たな提案

評価項目		評価の視点 下段：評価指標	委員 評価	比重 (重み)	総得点	満点
(1)	PR	横浜市と共同で取り組むことに関して、魅力的なプロモーション提案がある。		×1		5
(2)	歩行困難な方等への対応	車イス利用者など歩行困難な方等へ配慮された提案がある。		×2		10
(3)	歩数計既保持者対応	既に歩数計を所持している市民の参加方法について提案がある。		×1		5
(4)	第2期終了以降について	平成34年度以降に、本市の費用負担なく、又は本市の負担額が安価で、歩数計アプリが利用継続可能な方法についての提案がある。		×1		5
(5)	新たな提案	本募集要項に記載がないが、導入の検討に値する提案がある。		×1		5
				小計		30

VI 総合評価

評価項目		評価の視点 下段：評価指標	委員 評価	比重 (重み)	総得点	満点
提案全体		提案全体を総合的に判断する。		×4		20
(1)	評価理由					
				小計		20

総合得点		200
------	--	-----