

プログラミングで
横浜をイメージした作品を作ろう！ 「プログラミングゼミ

キッズクリエイターコンテスト YOKOHAMA」開催！！

令和2年度、小学校ではプログラミング教育が必修化します。これを機に、より多くの子どもたちがプログラミングに対して興味を持ち、楽しさと創作意欲を感じてもらうことを目的として、株式会社ディー・エヌ・エーとの共催で「プログラミングゼミ キッズクリエイターコンテスト YOKOHAMA」を開催します。

開催概要

○ 主催者 ○

株式会社ディー・エヌ・エー（共催）横浜市教育委員会

◇ 募集作品 ◇

横浜をイメージしたアニメーション・ゲームなどのオリジナル作品

○ 対象者 ○

横浜市在住または在学の小学生

◇ 募集期間 ◇

令和元年11月1日(金)12時00分～令和2年1月7日(火)23時59分

○ ツール ○

プログラミングゼミ(株式会社ディー・エヌ・エーが提供する無料アプリ)

◇ 部門 ◇

低学年部門 ・ 高学年部門 ・ 団体部門(団体部門は小学校経由で申込)
→各部門上位3作品を表彰

○ 審査項目 ○

創造性 ・ 技術性 ・ デザイン性

◇ 審査員 ◇

株式会社ディー・エヌ・エー： 代表取締役会長 南場 智子 氏
常務執行役員 CTO（最高技術責任者） 小林 篤 氏
プログラミングゼミ開発者 末廣 章介 氏

株式会社ノジマ： 代表執行役社長 野島 廣司 氏

横浜国立大学： 教授 山本 光 氏

横浜市教育委員会： 教育長 鯉淵 信也

○ 表彰式 ○

表彰式は、主催者判断により中止となりました。

~~令和2年2月29日(主)横浜市開港記念会館で開催~~

※ 表彰式の開催については、改めて記者発表を行う予定です。

その他、応募方法、賞品等の詳細は、コンテストホームページをご覧ください。

→URL：<https://programmingzemi.com/kids-contest/2019/>

「プログラミングゼミ」とは…

プログラミングゼミは、ブロックをつないでキャラクターを動かして遊ぶアプリです。自分で描いた絵で新しいアニメーションを作ったり、宝集めをしたりするゲームで、遊びながらプログラミングを学べます。



その他にも、令和2年1月に開催予定の横浜市立学校総合文化祭において、応募作品の展示を予定しています！

横浜DeNAベイスターズ 山崎康晃選手からのメッセージもご覧いただけます☆

お問合せ先

教育委員会事務局小中学校企画課情報教育担当課長 柳下 裕明 Tel 045-671-4498