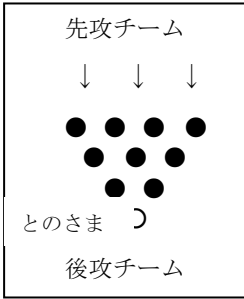


<b>タイトル (活動概要)</b>	101 <b>じゃんけん城くずし</b>	<b>アプローチ (関連する力)</b>		<b>「仲間づくり」</b> ⑬ ⑭	
<b>タイミング (実施時期)</b>	通年	<b>活動 場所</b>	教室・運動 場など	<b>所要 時間</b>	15～30分
<b>対象学年</b>	幼・ <b>小低</b> ・ <b>小中</b> ・ <b>小高</b> 中1・中2・中3・高	<b>対象 規模</b>	学級・学年	<b>活動 場面</b>	特別活動
<b>活動の ねらい</b>	<p>&lt;背景&gt;群れ合い体験の不足から仲間づくりが苦手な子どもが多い</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・班対抗戦を行う中からチーム意識を高める</li> <li>・お互い協力することの大切さや班のメンバー同士の一体感を感じる</li> </ul>				
<b>準備</b>					
<b>学 習・活 動</b>			<b>支援の観点・留意点等</b>		<b>資料等</b>
<b>1 導入</b> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">           みんなで力を合わせて、「とのさま」に勝とう         </div>					
<b>2 主活動</b> ○やり方を知る <ul style="list-style-type: none"> <li>・2チームに分かれて先攻と後攻を決める</li> <li>・後攻チームは図のような並び方をする</li> <li>・先攻チームは、決まったラインから順番に後攻チームの1列目の人とじゃんけんをする</li> <li>・勝てば2、3列目と進む</li> <li>・一番後ろの列の「とのさま」に勝ったら1点</li> <li>・負けたらもう一度ラインに戻り、最初からやり直す</li> <li>・時間内に何点取ったかで勝敗が決まる</li> <li>○作戦タイムをとり、じゃんけんの順番や出し方など話し合う</li> <li>○ゲームを行う</li> </ul>					
<b>3 ふり返り</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>・じゃんけん城くずしをして、感じたこと、気づいたことなどを話し合う</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>・人数に応じてチーム数や列を工夫する</li> <li>・実際に子どもが動きながらルールの確認をする</li> <li>・チームの分け方は、児童の実態に合わせて行う</li> <li>・負けたら必ずラインに戻ることを確認する</li> <li>・「とのさま」に勝ったら、メダルやカードをもらえるようにしてもよい</li> <li>・1回やった後、作戦タイムをとってもよい</li> <li>・ルールを守って、チームで協力できたことをフィードバックする</li> </ul>		
<b>配慮事項</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・全員が楽しく参加できる雰囲気づくりを行う</li> <li>・実態に合わせて、ふり返りシート（共通シート）を使ってふり返りをしてもよい</li> </ul>				